

Sju stycken digitala tematräffar

En repris samt några nyheter från våren med träffar online. Där du själv väljer vilka träffar du deltar i.

De första 3 träffarna vänder sig främst till dig som känner dig ovan att arbeta digitalt och är en repris från våren. Med en nyhet att vi testar att arbeta i Teams den tredje träffen.



Därefter kommer träff 4 med tema programmering. Det är också en repris från i våras men är även en förberedelse inför de kommande träffarna 5-7. Som handlar om de digitala verktyg/leksaker som vi har på Länsbibliotek Dalarna för utlån. Tillsammans tittar vi på hur de fungerar samt hur man kan använda dem i verksamheten på biblioteket.

Den utlovade kursen i film och livesändningar måste tyvärr vänta ett tag till på grund av... ja ni vet Coronan ☹ Men vi hänger inte läpp för det utan kör på med det vi kan ☺

Anmälan: <https://forms.gle/S4QLVJEfwi1X2wFC7>

Träff 1: Teknik och webbmöten

Dag: Fredag 23 oktober

Tid: 9.00 – 10.30

Vi testar vår utrustning och provar på att koppla upp oss via Zoom. Vi träffas i lugna former och hjälps åt att få mikrofon samt kamera att fungera.

Innehåll

Dela dokument

Skriva i samma dokument

Ändra bakgrund

Dela in i grupper

Om tekniken krånglar

Bjuda in

Leka runt för att få en trygghet i arbetssättet

Chatt

Vilka deltar i mötet?

Träff 2 Mötesteknik online

Dag: Onsdag 28 oktober

Tid: 9.00 – 10.30

Vi kopplar upp oss i digitala mötesrum och diskuterar hur man kan arbeta digitalt.

Innehåll

Repetition från träff 1

Etik kring inspelning av möte

Checklista och mötesteknik

Räcka upp handen

Om tekniken krånglar

Chatt

Ljus för bra bild

Arbeta i grupprum digitalt

Träff 3 Teknik och webbmöten i Teems

Dag: Tisdag 3 november

Tid: 9.00 – 10.30

Vi testar vår utrustning och provar på att koppla upp oss via Teems. Vi träffas i lugna former och hjälps åt att få mikrofon samt kamera att fungera.

Vi funderar kring vad det finns för olika digitala samarbetsformer samt vid vilka tillfällen de olika digitala verktygen fungerar som bäst. Tillsammans gör vi en lista på digitala verktyg samt går igenom och provar de vanligaste funktionerna i Teems.

Innehåll

Dela dokument

Skriva i samma dokument

Ändra bakgrund

Dela in i grupper

Om tekniken krånglar

Prova bjuda in

Leka runt för att få en trygghet i arbetssättet

Chatt

Vilka deltar?

Träff 4 Programmering

Dag: Onsdag 18 november

Tid: 9.00 – 10.30

Tillsammans provar vi på den allra enklaste programmeringen och funderar på hur programmering kan användas i vår verksamhet.

Innehåll

Varför programmering?

Hur hänger programmering och källkritik ihop?

Prova på från början

Digitala verktyg för programmering

Från BlueBots till AI

Tips och idéer från deltagarna

Träff 5 BlueBot hur kan jag använda dem?

Dag: Torsdag 26 november

Tid: 9.00 – 10.30

Vad är BlueBot och vad används dem till?

Innehåll

Funktioner

Exempel på hur man kan använda dem

Torrprogrammering

Exempel på användning från deltagarna

Träff 6 MakeyMakey vad är det?

Dag: Onsdag 2 december

Tid: 9.00 – 10.30

Vi lär oss vad MakeyMakey är och tittar på hur man kopplar ihop MakeyMakey med egen kod från Scratch.

Innehåll

Vad är MakeyMakey?

Vad är Scratch?

Sätt ljud till en bilderbok

Tips och idéer från deltagarna

Träff 7 Edison robotar en nyhet för utlån från Länsbibliotek Dalarna

Dag: Torsdag 10 december

Tid: 9.00 – 10.30

En Edison robot är spännande och skapar kreativitet, eftersom du kan bygga ihop den tillsammans med lego samt att du kan få den att röra på sig.

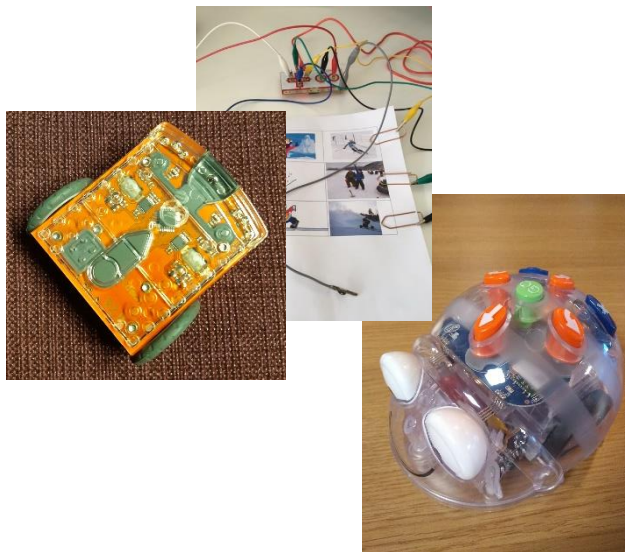
Innehåll

Vad är en Edison robot?

Vad kan den?

Hur programmerar man den?

Tips och idéer från deltagarna



Välkomna!

/Solveig Magnusson