



SPEL

som läsfrämjande för alla åldrar

På vilka sätt arbetar vi på biblioteken med spel och spelkultur?

Lånar vi ut TV-spel, brädspel eller rollspel?

Går det att spela tillsammans i biblioteket?

Finns det någon grupp som samlas och pratar lajv, diskuterar cosplay eller skriver fanfiction?

Anordnar biblioteket LAN, visar hur man skapar konto på Discord, förklarar skillnad mellan e-sport och gaming eller ger information om spel i relation till digital vardag?

Länsbibliotek Dalarna kommer under hösten 2022 erbjuda:

FREDAG 21 OKTOBER 8.30–10.30

Föreläsning kring Studieförämjandets arbete kring spel och spelkultur, digitalt med Michael Åström.
Hur kan biblioteken samverka tillsammans med Studieförämjandet?

ONSDAG 9, TORSDAG 10,

TISDAG 15 NOVEMBER

Workshop kring rollspel/brädspel på bibliotek, träffar i Älvdalen, Leksand och Säter för bibliotekspersonal i Dalarna. Bli bekväm med spel som form och upplev hur en spelsession går till.

FREDAG 11 NOVEMBER 8.30–11.00

Föreläsning och workshop med tema spelifierande textsamtal med Tobias Gard, bibliotekarie och författare.

Tobias vill väcka barns och ungas läslust med hjälp av digital teknik och spel. Vi får även prova på att skapa egna spel i PowerPoint.

FREDAG 9 DECEMBER 8.30–10.00

Spelkultursamverkan: digital träff med Viktor Johansson, projektledare inom spelkultur, en samverkan mellan Region Dalarna och Region Gävleborg.

Anmäl dig till alla aktiviteter via länken: <https://forms.office.com/r/3gt3FhRUQ7>

SPELLÅDA

För att biblioteken ska få möjlighet att komma igång med verksamhet inom rollspel och brädspel har Länsbibliotek Dalarna skapat en spellåda. Lådan kommer skickas ut till alla 15 folkbibliotek i Dalarna och innehåller en blandning av spel, både för nybörjare och för mer vana spelare.

SPELLEDARE

Bibliotekspersonalen i Dalarna kommer erbjudas att gå en kort kurs för att leda rollspelsgrupper. Kursen anordnas av Studieförämjandet i samarbete med Länsbibliotek Dalarna och kommer hållas under vårterminen 2023.

DEMOKRATI

Spel är en demokratisk arena som öppnar upp för samtal kring gemensamma regler, förhållningssätt, samhällsfrågor, möten med nya personer och perspektiv. Spel kan även vara en pedagogisk arena för att hantera viktiga ämnen som till exempel MIK och källkritik. Genom att erbjuda spel på biblioteken möjliggör vi för fler att prova, upptäcka och utveckla sitt spelintresse – precis som vi gör med andra medier.

LÄSFRÄMJANDE

Kan spel vara läsfrämjande? Det självklara svaret är ja, eftersom du måste kunna tolka och förstå text som beskriver spelets regler och berättelse. Många spel är i sig ett gemensamt skapande av berättelser. Vi använder ofta läsning för att bearbeta vår verklighet, att öppna nya världar, prova nya tankar, utforska andra roller och identiteter. Spel kan vara ännu ett medium för att hitta vägar in i litteraturen. Genren av böcker som bygger på spel och spelkultur växer. Vad händer om vi ställer litteratur kopplat till spel intill en spelhörna för att läsaren ska kunna följa berättelsen från ett medium till ett annat?

BIBLIOTEKET SOM MÖTESPLATS

Hur använder vi biblioteket som plats i lokalsamhället? Vilka målgrupper bjuder vi in att spendera tid på biblioteket? Spel och spelkultur kan ge oss en ingång till användare som sällan eller aldrig kommer till biblioteket och erbjuda dem sammanhang, gemenskap och medskapande.

Genom att tydliggöra spel som medium i bibliotekets samlingar, i programverksamhet och i läsfrämjande satsningar kan vi inkludera fler besökares röster. För många unga är spel och spelkultur identitetsskapande och engagemanget är stort. Vad skulle unga kunna engagera sig i på ert bibliotek?

MIK

Hur kopplar vi ihop spel med MIK? Med hjälp av spel och spelkultur kan vi träna flera kunnigheter som behövs i vår digitala vardag. Spel är en social aktivitet där spelarna själva är aktiva och driver spelet vidare tillsammans. Spel är också ett brett begrepp, intresset och formen ser olika ut för brädspel, rollspel, digitala spel eller lajv. Teknikutveckling går fort fram, vad och hur man spelar ändras. Hur håller vi på biblioteken oss uppdaterade? Vilka ingångar till MIK ser du och hur jobbar ert bibliotek med spel och spelkultur?

INKLUDERING

Vad behöver du för att vara trygg i dig själv?

Att skapa trygghet för alla att utforska perspektiv och samtidigt möta andra människors förhållningssätt på ett respektfullt sätt är en av de stora fördelarna med spelkulturen. Som deltagare kan du spela en karaktär som till viss del eller inte alls speglar den egna personen och på så sätt undersöka nya identiteter. Som spelledare är det viktigt att skapa förutsättningar för en trygg grupp där deltagarna vågar och kan utmana sig själva och andra i frågor som hbtq+, religion, kultur, funktionsvariation osv.



TIPS PÅ SPELVERKSAMHET PÅ BIBLIOTEK

När det gäller den praktiska verksamheten kring spel och spelkultur på bibliotek finns en uppsjö av möjligheter. Här listar vi några, men gå in på Dalabibliotekens Teams och fortsätt till kanalen DigiUtveckling för att läsa mer eller själv komma med tips!

- textbaserade berättelser som textaventyr.se
- röstbaserade berättelser som creepypasta.se
- rollspel och brädspel, kolla tips & topplistan på sfbok.se
- spelifiering och delifiering på digiteket.se

Länsbibliotek Dalarna fortsätter på temat spel och spelkultur som startades hösten 2021 med en föreläsning av Kim Larsson. Inom Dalabiblioteken vill vi lyfta spelens läsförmedlande och demokratiserande funktion. Vi vill visa på hur mediet kan bredda bilden av biblioteket, lyfta biblioteket som mötesplats samtidigt som det ger fler möjligheter att arbeta med MIK.